

Le baptême de Jésus et les tentations au désert

Séquence 8

Rencontre 4

Le grand jeu du Carême

Ce jeu est un chemin de 40 cases figurant les 40 jours de Jésus dans le désert et la Semaine Sainte qui aboutit à la Résurrection, à Pâques. C'est aussi le chemin des 40 jours du Carême. Comme Jésus, on y rencontre des tentations.

À l'aide des cartes joker préparées la semaine précédente, on peut, comme Jésus, être plus fort que ces tentations.

Ce jeu peut faire l'objet de variantes selon le nombre d'enfants et l'espace disponible. Pour les petits groupes, on peut fixer les cases sur une table ou sur un grand panneau pour faire un plateau de jeu. Pour les grands groupes, les cartes peuvent être agrandies, plastifiées et disposées au sol, pour former un grand plateau de jeu où les enfants seront les pions. On peut aussi en faire un jeu de cartes, à tirer dans le bon ordre.

Les règles du jeu sont adaptables. L'objectif est de faire discuter les enfants et de faire le lien entre le récit des tentations de Jésus au désert et leur vie. C'est aussi une manière de parler du Carême, de la Semaine Sainte et de Pâques.

Illustrations : Rachel Jeanmonod

Case «**Carême**» : je gagne un joker, je le dépose devant moi, face visible.

Case «**Parole**» : je retrouve la tentation en lien avec la réponse de Jésus; si je trouve en plus un texte en lien avec cette parole, j'avance de deux pas en sautant les cases spéciales.

Case «**Tentation**» : je tire une carte «tentation» ; si j'ai un joker qui correspond je peux continuer, sinon je reste sur place. Au tour suivant, je tire une nouvelle carte tentation. **Il est possible de demander un joker à un autre joueur. Celui qui donne un joker peut en tirer un nouveau dans la réserve.**


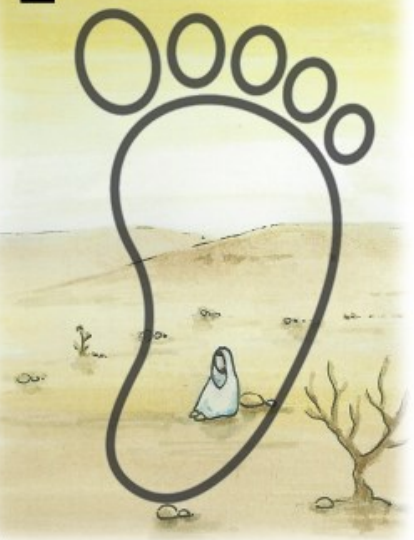


Case «**Diable**» : je cherche un personnage de la Bible qui n'écoute pas Dieu.

Case «**Jeudi Saint**» : pour signifier la communion je fais avancer tous les joueurs sur le prochain pas.

Case «**Vendredi Saint**» : Jésus est mort. Le mal a-t-il gagné ? Je retourne sur la dernière case «diable».

Case «**Samedi Saint**» : c'est l'attente, l'incertitude,... je reste bloqué jusqu'à ce que le dernier arrive. Je peux aider les autres.

Lorsque tous sont à l'avant-dernière case, le premier qui fait un 3 est le Sauveur ! C'est la fête de Pâques !

<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>Le grand jeu du Carême</p>
<p>4</p> 	<p>8</p> 	<p>Mise en place : Disposer les cartes au sol pour faire un chemin de 40 cases. Le dé ne comporte que les chiffres de 1 à 3. Les cartes «joker» et les cartes «tentation» sont regroupées en deux tas. Les joueurs peuvent former des équipes ou jouer individuellement.</p>

3



ACTION
DE CARÊME

10



ACTION
DE CARÊME

16



ACTION
DE CARÊME

19



ACTION
DE CARÊME

28



ACTION
DE CARÊME

24



ACTION
DE CARÊME

7



L'homme ne se nourrit pas seulement de pain, mais de toute parole qui sort de la bouche de Dieu.

14



C'est Dieu seul que tu adoreras, c'est lui seul que tu prieras.

33



Tu ne mettras pas à l'épreuve le Seigneur, ton Dieu.

5

TENTATION

15

TENTATION

12

TENTATION

20

TENTATION

32

TENTATION

17

TENTATION

6



Diable

13



Diable

23

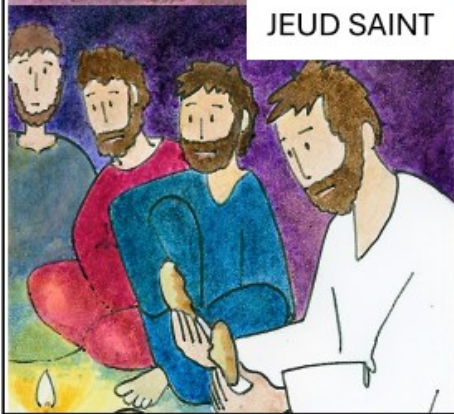


Diable



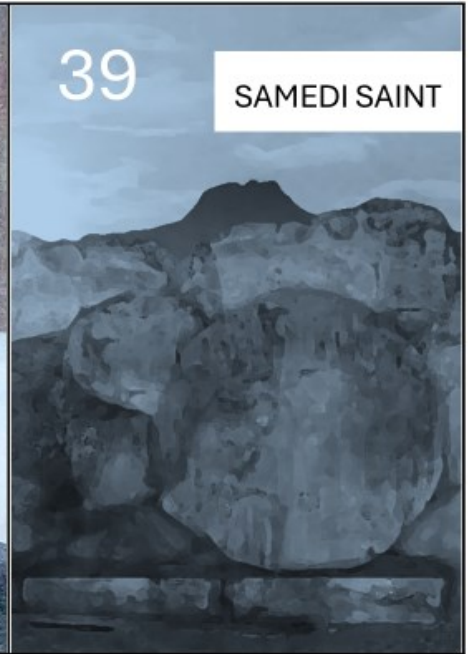
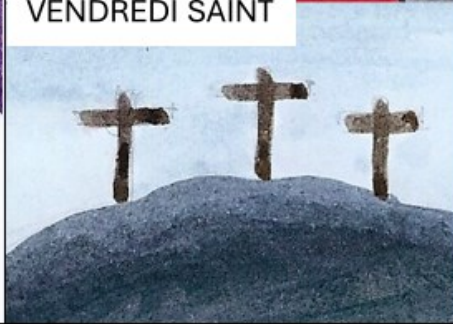
37

JEUD SAINT



38

VENDREDI SAINT



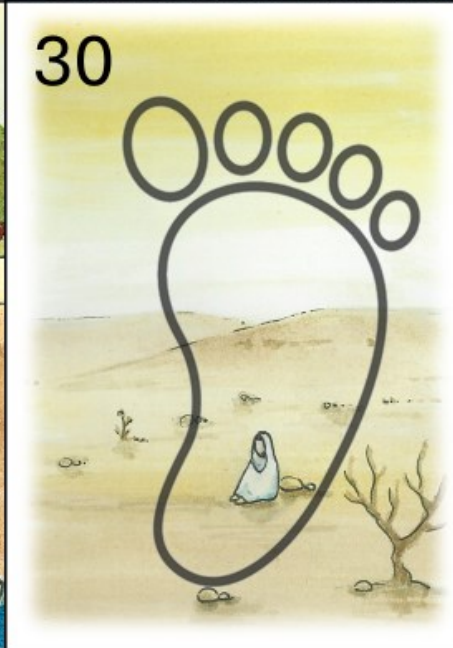
39

SAMEDI SAINT

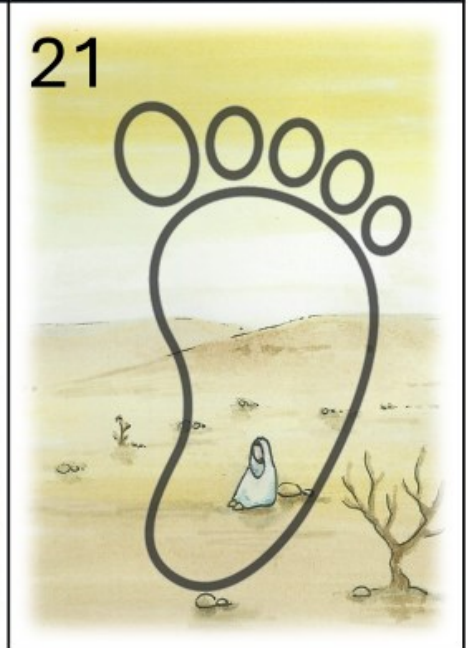


40

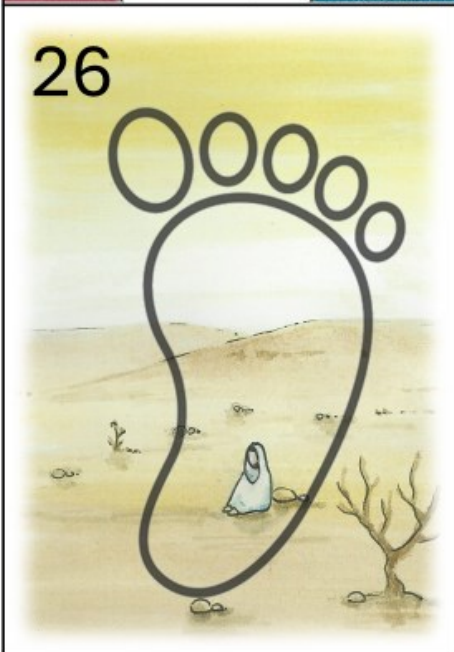
DIMANCHE DE PÂQUES



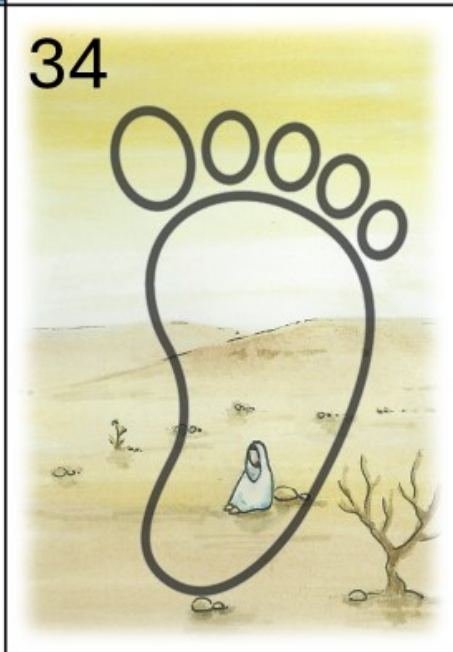
30



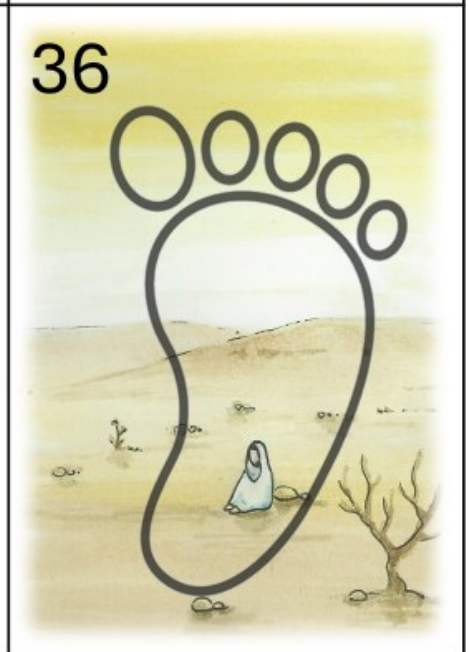
21



26



34



36

9



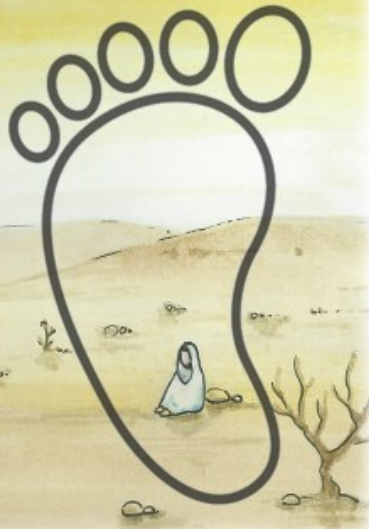
11



22



25



27



31



18



29



35



CARTES «TENTATION»

J'ai envie de taper quelqu'un qui m'énerve.

J'ai envie de me moquer d'un autre enfant.

J'ai envie de dire quelque chose de méchant pour provoquer.

J'ai envie de refuser d'aider ma maman ou mon papa.

J'ai envie de désobéir à mes parents.

J'ai envie de raconter des mensonges sur quelqu'un.

J'ai envie de tout garder pour moi.

J'ai envie de voler quelque chose qui n'est pas à moi.

CARTES «JOKER»



Je prie



Je partage



Je fais la paix



Je dis merci



Je suis gentil
avec les autres
et j'obéis



Je rends service



Je ne prononce
pas de paroles
blessantes ni
de mensonges



Je prête