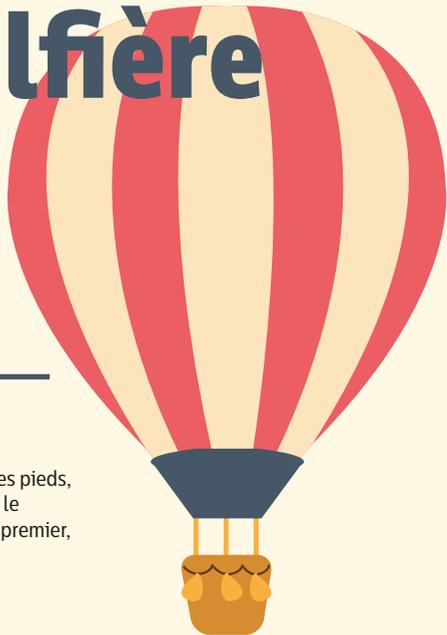


La montgolfière

Activité ludique pour animer un brainstorming prospectif, tout en gardant un œil sur le passé.

Durée : 30 à 60 minutes

Nombre de participants : 2 à 50



Comment ça marche ?

L'équipe admire le paysage magnifique qui se déroule sous ses pieds, quand tout à coup se dessine à l'horizon une montagne! Tout le monde doit alors réagir vite : quels sont les poids à lâcher en premier, quels brûleurs faut-il actionner pour prendre de la hauteur ?

1. Préparation

- Autour du plateau de jeu vous devez disposer les cartes « **poids** » et « **brûleurs** ».
- L'équipe choisit quelqu'un pour être le meneur.

2. Le déroulement

- Le meneur lit la description du jeu et demande à chaque participant de réfléchir pendant 5 minutes et d'écrire :
 - o Sur les cartes « brûleurs » : *quelles sont les forces* qui font avancer l'équipe vers les objectifs.
 - o Sur les cartes « poids » : *quelles sont les contraintes* qui freinent l'équipe pour atteindre les objectifs.

3. Discussion

- Chaque participant explique à tour de rôle ses idées. Le meneur de jeu veille à la circulation de la parole et au respect du temps.

4. La fin du jeu

- L'équipe sélectionne les idées les plus pertinentes afin de sortir de la séance avec un plan d'action. Possibilité d'organiser un vote pour choisir les idées les plus importantes à discuter.