

Règles du jeu



Tout au long de la journée, nous dépensons de **l'énergie** (électricité, pétrole...). Ce jeu coopératif permet d'explorer les comportements sobres en énergie. Votre but est de **recharger votre batterie** au maximum.

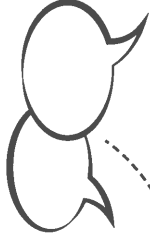


Attention, **l'énergilouton** vous talonne !

Réussirez-vous votre mission avant qu'il ne franchisse la ligne d'arrivée ?

Placez 2 pions sur la case départ : l'un

représente l'énergilouton, l'autre tous les joueurs et joueuses. À tour de rôle, tirez le dé et avancez votre pion collectif du nombre de cases indiqué. Sur les cases quiz,



discutez pour choisir ensemble une réponse commune.

Vérifiez-la ensuite parmi les solutions à droite.



Suivant les indications de la solution, **coloriez sur la batterie** le nombre de barrettes gagnées **et/ou faites avancer le pion énergilouton.**

Vous pouvez faire plusieurs tours d'horloge si nécessaire.

La partie se termine lorsque votre batterie est rechargée ou lorsque l'énergilouton franchit la ligne d'arrivée.

Matériel

1 set de table, 2 pions, 1 dé, 1 stylo/crayon

PLIE ICI !

Solutions

Question 1

- A. +2 +4
- B. +0 +8
- C. +2 +2

A. Les douches courtes c'est très bien, mais une eau plus chaude consomme beaucoup d'énergie. 2 barrettes gagnées, mais l'énergilouton avance de 4 cases.

B. Zut ! Prendre un bain équivalait environ à 4 douches de 5 minutes. L'énergilouton avance de 8 cases.

C. Une douche de 10 minutes consomme autant d'énergie que recharger un smartphone durant un an. 2 barrettes gagnées, mais l'énergilouton avance de 2 cases.

Question 2

- A. +4 +0
- B. +1 +2
- C. +3 +0

A. Bravo ! Si l'école est proche, s'y rendre à pied ne pollue pas et c'est bon pour la santé. 4 barrettes d'énergie gagnées.

B. Le bus permet de transporter de nombreuses personnes, mais pollue quand même. C'est un très bon moyen à utiliser si l'école est éloignée. 1 barrette d'énergie gagnée, mais l'énergilouton avance de 2 cases.

C. Le vélo c'est super, mais n'oublions pas qu'il a fallu de l'énergie pour le fabriquer. 3 barrettes d'énergie gagnées.

Question 3

- A. +1 +1
- B. +0 +3
- C. +4 +0

A. L'idéal est de ne pas trop se servir, à la cantine ou à un buffet par exemple, quitte à reprendre après. Au restaurant, on peut demander à ramener les restes à la maison. 1 barrette gagnée, mais l'énergilouton avance d'une case.

B. Les aliments oubliés dans le frigo finissent souvent à la poubelle. Mieux vaut acheter ce dont on a besoin. L'énergilouton avance de 3 cases.

C. Oui ! Ne surtout pas jeter, c'est idéal. 4 barrettes gagnées.

Question 4

- A. +0 +8
- B. +4 +0
- C. +3 +2

A. Oups, la livraison des achats en ligne (souvent trop emballés) et leurs fréquents renvois émettent beaucoup de CO₂. Ça réchauffe les pôles et fait fondre la banquise. L'énergilouton avance de 8 cases.

B. S'amuser, rigoler avec les personnes qu'on aime, ça apporte plein d'énergie. Sûr que le père Noël aimerait la devise « Moins de biens, plus de liens » ! 4 barrette d'énergie gagnées.

C. Réutiliser des objets permet d'éviter d'en fabriquer de nouveaux, mais ils ont eux aussi été un jour fabriqués et transportés. 3 barrette d'énergie gagnée, mais l'énergilouton avance de 2 cases.

Question 5

- A. +1 +0
- B. +0 +8
- C. +4 +0

A. Oui, mais selon le menu : une soupe aux légumes de saison a un bien moins grand impact sur le climat qu'un steak de bœuf d'Argentine. 1 barrette d'énergie gagnée.

B. Fausse bonne idée... Un radiateur électrique d'appoint soufflant consomme 2x plus d'énergie qu'un radiateur fixe. L'énergilouton avance de 8 cases.

C. Bravo ! Un simple pull permet de diminuer de 1 degré le chauffage et de faire 7% d'économie d'énergie, sans perte de confort. 4 barrettes d'énergie gagnées.

Question 6

- A. +4 +0
- B. +0 +8
- C. +2 +4

A. Oui, sauf s'il s'agit de jeux en ligne. 4 barrettes gagnées.

B. Ouch, le streaming (Netflix, Youtube, Amazon...) est responsable de 1% des émissions de CO₂. Réduire la résolution de la vidéo ou utiliser le Wi-Fi plutôt que la 4G permet de diminuer ces émissions. L'énergilouton avance de 8 cases.

C. La musique en ligne (Spotify...) consomme moins d'énergie que la vidéo, mais en consomme quand même. 2 barrettes d'énergie gagnées, mais l'énergilouton avance de 4 cases.

COLORIE-MOI !

