

Rencontre d'accueil 4H

Buts de cette première rencontre :

- ✚ faire connaissance : en principe le groupe se connaît déjà mais peut-être y a-t-il des nouvelles personnes, l'animateur /-trice aussi est peut-être nouveau /-elle.
- ✚ rappeler les règles de vie (cf. illustrations dans le classeur)
- ✚ distribuer le matériel
- ✚ se souvenir de l'ensemble des récits vus en 3H par un petit jeu du Memory

Faire connaissance (env. 20 min.)

- ✚ Chaque enfant est invité à se dessiner en entier de manière qu'on puisse l'identifier. Il essaie de trouver des particularités qui permettent de le reconnaître. Un vêtement qu'il porte souvent, sa coiffure, la couleur de ses yeux, ...
- ✚ Pour avoir une unité dans les dimensions, il est utile de prévoir un papier de la grandeur souhaitée et demander aux enfants que leur dessin remplisse toute la hauteur.
- ✚ Chacun découpe un peu loin du bord le contour de son dessin. Cela permettra ensuite de les rassembler comme sur une photo de classe.
- ✚ Chacun se présente en montrant son dessin et vient le disposer sur une grande feuille. Lorsque la disposition est définitive, passer au collage (cela peut se faire par l'adulte après la rencontre).
- ✚ Lors de la prochaine rencontre, l'animateur/-trice pourra offrir aux enfants la « photo de classe » photocopiée au format A5 qui sera alors collée sur la première page du dossier, dans le cadre prévu pour représenter le groupe.

Memory à partir des cartes prières de 3H (env. 15 min.)

Pour fixer la mémoire des récits vus en 3H, ce petit jeu permet :

- de reconnaître les images des cartes prières de 3H (reproduites en plus petit, sous forme de vignettes) et de se souvenir des histoires.
- de compléter une carte du pays de Jésus qui pourra être conservée et exposée tout au long de l'année, afin de ne pas oublier. Il est possible de la compléter ensuite avec les images de 4H.

Le jeu :

- ✚ Les paires de vignettes sont mélangées puis disposées du côté retourné.
- ✚ A tour de rôle, les enfants retournent deux vignettes. Si c'est une paire (deux images identiques) le joueur peut raconter le récit globalement (ce dont il se souvient) et l'une des deux images est placée sur la carte du pays de Jésus, à l'endroit où le récit a eu lieu. (Les enfants ne savent pas toujours où le récit a eu lieu, l'adulte apporte son aide.) Le joueur peut garder l'autre vignette.

Temps de prière (5-6 min.)

Merci Jésus pour notre groupe de caté.

L'année passée, nous avons cheminé ensemble, avec toi, en écoutant les histoires de la Bible qui nous parlent de toi.

Accompagne-nous cette année encore, apprends-nous à écouter et à prier tous ensemble. Amen

Chanter un chant de 3H que les enfants ont bien aimé et dont ils se souviennent.

Règles de vie et dossiers (5 min)

(Possibilité de reporter à la prochaine rencontre)

- Les enfants reçoivent leur dossier et inscrivent leur prénom
- Les règles de vie sont rappelées (Cf. les 4 images du classeur)