

Timeline

L'activité **Timeline** permet à une équipe de réfléchir aux événements qui se sont déroulés au cours d'une période donnée, d'observer les ressentis face à ces événements et d'exploiter ces observations afin d'en tirer des actions d'amélioration pour le futur.

Durée : 30 à 60 minutes

Nombre de participants : 2 à 50

Comment ça marche ?

Déterminer avec l'équipe la période de temps et les événements qui vont être explorés. L'activité se déroule ensuite en deux temps : la construction de la timeline (ligne du temps) et l'exploitation de cette timeline.

1. Préparation

- Autour du plateau de jeu vous devez disposer les cartes de couleur en trois tas.
- L'équipe choisit quelqu'un pour être le meneur.
- L'équipe choisit une période pour en discuter, en lien avec un projet.

2. Le déroulement

- Chaque participant prend autant de cartes qu'il le faut et écrit sur chacune un événement qui l'a marqué pendant la période de temps choisie.
 - Chaque couleur décrit leurs émotions dans ces moments :
 - *vert* (positif)
 - *bleu* (neutre)
 - *orange* (négatif)
- Et il les place sur le plateau dans la ligne du temps.

3. Discussion

Donner un peu de temps au groupe pour s'imprégner de toute la ligne du temps, puis animer une discussion autour de ces questions :

- Quels sont les événements qui vous ont marqués ?
- Qu'est-ce qui vous surprend sur la ligne du temps ?
- Que vous a révélé la construction de cette ligne du temps ?
- De quels événements souhaitez-vous discuter avec le groupe ?

4. La fin du jeu

Après cette discussion, demander aux participants de formuler ce qui selon eux pourrait-être amélioré dans la perspective d'un nouveau projet (possibilité de faire par la suite le jeu 'Departures')